## Reglas

### Principales

Accion(DelitoCallejero) -> Activar GPS

Accion(DelitoCallejero) -> Grabar lo que sucede

Accion(DelitoCallejero) -> Llamar familiar

Accion(DelitoCallejero), RiesgoDelitoCallejero(nivelViejo) -> Assert(RiesgoDelitoCallejero(0)), Retract(RiesgoDelitoCallejero(nivelViejo))

Accion(DelitoHogar) -> Llamar 911

Accion(DelitoHogar), Sucede(Atiende911) -> Enviar audio al 911 con la situación y lugar

Accion(DelitoHogar) -> Activar cámara de seguridad

Accion(DelitoHogar) -> Activar alarma vecinal

Accion(DelitoHogar), RiesgoDelitoHogar(nivelViejo) -> Assert(RiesgoDelitoHogar(0)), Retract(RiesgoDelitoHogar(nivelViejo))

Accion(ViolenciaDomestica) -> Grabar audio

Accion(ViolenciaDomestica), Sucede(AudioGrabado) -> Llamar 911

Accion(ViolenciaDomestica), Sucede(Atiende911) -> Enviar audio al 911 con la situación y lugar

Accion(ViolenciaDomestica) -> Llamar familiar

Accion(ViolenciaDomestica), RiesgoViolenciaDomestica(nivelViejo) -> Assert(RiesgoViolenciaDomestica(0)), Retract(RiesgoViolenciaDomestica(nivelViejo))

Accion(Incendio) -> Llamar bomberos

Accion(Incendio), Sucede(AtiendeBomberos) -> Enviar audio con la situación y lugar

Accion(Incendio), RiesgoIncendio(nivelViejo) -> Assert(RiesgoIncendio(0)), Retract(RiesgoIncendio(nivelViejo))

Accion(emergenciaMedica) -> Llamar hospital

Accion(emergenciaMedica), Sucede(AtiendeHospital) -> Enviar audio con la situación y lugar

Accion(emergenciaMedica), RiesgoemergenciaMedica(nivelViejo) -> Assert(RiesgoemergenciaMedica(0)), Retract(RiesgoemergenciaMedica(nivelViejo))

Accion(Explosion) -> Llamar Policía

PeligroExplosión, AtiendePolicía -> Enviar audio con la situación y lugar

Accion(Explosion), RiesgoExplosion(nivelViejo) -> Assert(RiesgoExplosion(0)), Retract(RiesgoExplosion(nivelViejo))

### De procesamiento

Clasificada(palabra), TieneRiesgoDelitoHogar(palabra, valor), RiesgoDelitoHogar(viejoNivel) -> Assert(RiesgoDelitoHogar(viejoNivel+valor)), Retract(RiesgoDelitoHogar(viejoNivel)), Retract(Clasificada(palabra)).

Clasificada(palabra), TieneRiesgoDelitoCallejero(palabra, valor), RiesgoDelitoCallejero(viejoNivel) -> Assert(RiesgoDelitoCallejero(viejoNivel+valor)), Retract(RiesgoDelitoCallejero(viejoNivel)), Retract(Clasificada(palabra)).

Clasificada(palabra), TieneRiesgoIncendio(palabra, valor), RiesgoIncendio(viejoNivel) -> Assert(RiesgoIncendio(viejoNivel+valor)), Retract(RiesgoIncendio(viejoNivel)), Retract(Clasificada(palabra)).

Clasificada(palabra), TieneRiesgoViolenciaDomestica(palabra, valor), RiesgoViolenciaDomestica(viejoNivel) -> Assert(RiesgoViolenciaDomestica(viejoNivel+valor)), Retract(RiesgoViolenciaDomestica(viejoNivel)), Retract(Clasificada(palabra)).

Clasificada(palabra), TieneRiesgoemergenciaMedica(palabra, valor), RiesgoemergenciaMedica(viejoNivel) -> Assert(RiesgoemergenciaMedica(viejoNivel+valor)), Retract(RiesgoemergenciaMedica(viejoNivel)), Retract(Clasificada(palabra)).

Clasificada(palabra), TieneRiesgoExplosión(palabra, valor), RiesgoExplosión(viejoNivel) -> Assert(RiesgoExplosión(viejoNivel+valor)), Retract(RiesgoExplosión(viejoNivel)), Retract(Clasificada(palabra)).

LimiteRiesgoDelitoHogar(limite), RiesgoDelitoHogar(nivel), nivel >= limite, Sucede(emergencia) -> Accion(DelitoHogar), Retract(Sucede(emergencia))

LimiteRiesgoDelitoCallejero(limite), RiesgoDelitoCallejero(nivel), nivel >= limite, Sucede(emergencia) -> Accion(DelitoCallejero), Retract(Sucede(emergencia))

LimiteRiesgoIncendio(limite), RiesgoIncedio(nivel), nivel >= limite, Sucede(emergencia) -> Accion(Incendio), Retract(Sucede(emergencia))

LimiteRiesgoemergenciaMedica(limite), RiesgoemergenciaMedica(nivel), nivel >= limite, Sucede(emergencia) -> Accion(emergenciaMedica), Retract(Sucede(emergencia))

LimiteRiesgoExplosion(limite), RiesgoExplosion(nivel), nivel >= limite, Sucede(emergencia) -> Accion(Explosion), Retract(Sucede(emergencia))

LimiteRiesgoViolenciaDomestica(limite), RiesgoViolenciaDomestica(nivel), nivel >= limite, Sucede(emergencia) -> Accion(ViolenciaDomestica), Retract(Sucede(emergencia))

Escuchada(palabra), Critica(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Sucede(emergencia)), Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(palabra), NoCritica(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(dar), Escuchada(plata) -> Assert(Escuchada(dar plata)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(plata))

Escuchada(dar), Escuchada(bici) -> Assert(Escuchada(dar bici)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(bici))

Escuchada(dar), Escuchada(moto) -> Assert(Escuchada(dar moto)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(moto))

Escuchada(dar), Escuchada(celu) -> Assert(Escuchada(dar celu)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(celu))

Escuchada(dar), Escuchada(billetera) -> Assert(Escuchada(dar billetera)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(billetera))

Escuchada(dar), Escuchada(cartera) -> Assert(Escuchada(dar cartera)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(cartera))

Escuchada(dar), Escuchada(todo) -> Assert(Escuchada(dar todo)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(todo))

Escuchada(dar), Escuchada(mochila) -> Assert(Escuchada(dar mochila)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(mochila))

Escuchada(dar), Escuchada(joyas) -> Assert(Escuchada(dar joyas)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(joyas))

Escuchada(vaciar), Escuchada(caja) -> Assert(Escuchada(vaciar caja)), Retract(Escuchada(vaciar)), Retract(Escuchada(caja))

Escuchada(poner), Escuchada(todo), Escuchada(bolsa) -> Assert(Escuchada(poner todo bolsa)), Retract(Escuchada(poner)), Retract(Escuchada(todo)), Retract(Escuchada(bolsa))

Escuchada(esto), Escuchada(ser), Escuchada(asalto) -> Assert(Escuchada(esto ser asalto)), Retract(Escuchada(esto)), Retract(Escuchada(ser)), Retract(Escuchada(asalto))

Escuchada(esto), Escuchada(ser), Escuchada(robo) -> Assert(Escuchada(esto ser robo)), Retract(Escuchada(esto)), Retract(Escuchada(ser)), Retract(Escuchada(robo))

Escuchada(no), Escuchada(golpear) -> Assert(Escuchada(no golpear)), Retract(Escuchada(no)), Retract(Escuchada(golpear))

Escuchada(hijo), Escuchada(puta) -> Assert(Escuchada(hijo puta)), Retract(Escuchada(hijo)), Retract(Escuchada(puta))

Escuchada(no), Escuchada(decir), Escuchada(nadie) -> Assert(Escuchada(no decir nadie)), Retract(Escuchada(no)), Retract(Escuchada(decir)), Retract(Escuchada(nadie))

Escuchada(cerrar), Escuchada(boca) -> Assert(Escuchada(cerrar boca)), Retract(Escuchada(cerrar)), Retract(Escuchada(boca))

Escuchada(sacar), Escuchada(manos), Escuchada(encima) -> Assert(Escuchada(sacar manos encima)), Retract(Escuchada(sacar)), Retract(Escuchada(manos)), Retract(Escuchada(encima))

Escuchada(venir), Escuchada(aca) -> Assert(Escuchada(venir aca)), Retract(Escuchada(venir)), Retract(Escuchada(aca))

Escuchada(llamar), Escuchada(policia) -> Assert(Escuchada(llamar policia)), Retract(Escuchada(llamar)), Retract(Escuchada(policia))

Escuchada(llamar), Escuchada(ambulancia) -> Assert(Escuchada(llamar ambulancia)), Retract(Escuchada(llamar)), Retract(Escuchada(ambulancia))

Escuchada(llamar), Escuchada(bomberos) -> Assert(Escuchada(llamar bomberos)), Retract(Escuchada(llamar)), Retract(Escuchada(bomberos))

### Predicados

TieneRiesgoDelitoHogar(palabra, valor)

TieneRiesgoDelitoCallejero(palabra, valor)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(palabra, valor)

TieneRiesgoIncendio(palabra, valor)

TieneRiesgoemergenciaMedica(palabra, valor)

TieneRiesgoExplosion(palabra, valor)

Escuchada(palabra)

RiesgoDelitoHogar(valor)

RiesgoDelitoCallejero(valor)

RiesgoViolenciaDomestica(valor)

RiesgoIncendio(valor)

RiesgoemergenciaMedica(valor)

RiesgoExplosion(valor)

LimiteRiesgoDelitoHogar(valor)

LimiteRiesgoDelitoCallejero(valor)

LimiteRiesgoViolenciaDomestica(valor)

LimiteRiesgoIncendio(valor)

LimiteRiesgoemergenciaMedica(valor)

LimiteRiesgoDelitoExplosion(valor)

Accion(accionPosible)

Sucede(evento) / evento = {Atiende911, AtiendeBomberos, emergencia}

Critica(palabra)

### Axiomas

TieneRiesgoDelitoHogar(ayuda, 3)

CriticaHogar(ayuda)

TieneRiesgoDelitoHogar(policia, 3)

NoCriticaHogar(policía)

TieneRiesgoDelitoHogar(disparo, 4)

NoCriticaHogar(disparo)

TieneRiesgoDelitoHogar(bala, 3)

NoCriticaHogar(bala)

TieneRiesgoDelitoHogar(alarma, 2)

NoCriticaHogar(alarma)

TieneRiesgoDelitoHogar(gato, 1)

NoCriticaHogar(gato)

TieneRiesgoDelitoHogar(ladron, 3)

NoCriticaHogar(ladron)

TieneRiesgoDelitoHogar(chorro, 3)

NoCriticaHogar(chorro)

TieneRiesgoDelitoHogar(piso, 1)

NoCriticaHogar(piso)

TieneRiesgoDelitoHogar(dar plata, 6)

CriticaHogar(dar plata)

TieneRiesgoDelitoHogar(dar todo, 6)

CriticaHogar(dar todo)

TieneRiesgoDelitoHogar(vaciar caja, 6)

CriticaHogar(vaciar caja)

TieneRiesgoDelitoHogar(dar joyas, 6)

CriticaHogar(dar joyas)

TieneRiesgoDelitoHogar(poner todo bolsa, 4)

TieneRiesgoDelitoHogar(esto ser asalto, 7)

CriticaHogar(esto ser asalto)

TieneRiesgoDelitoHogar(esto ser robo, 7)

CriticaHogar(esto ser robo)

TieneRiesgoDelitoHogar(cortar, 2)

NoCriticaHogar(cortar)

TieneRiesgoDelitoHogar(rayar, 2)

NoCriticaHogar(rayar)

TieneRiesgoDelitoHogar(pinchar, 2)

NoCriticaHogar(pinchar)

TieneRiesgoDelitoHogar(quemar, 2)

NoCriticaHogar(quemar)

TieneRiesgoDelitoCallejero(ayuda, 3)

CriticaCallejero(ayuda)

TieneRiesgoDelitoCallejero(eameo, 1)

NoCriticaCallejero(eameo)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar todo, 6)

CriticaCallejero(dar todo)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar celular, 6)

CriticaCallejero(dar celular)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar mochila, 6)

CriticaCallejero(dar mochila)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar moto, 6)

CriticaCallejero(dar moto)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar bici, 6)

CriticaCallejero(dar bici)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar billetera, 6)

CriticaCallejero(dar billetera)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar cartera, 6)

CriticaCallejero(dar cartera)

TieneRiesgoDelitoCallejero(policia, 3)

CriticaCallejero(policia)

TieneRiesgoDelitoCallejero(droga, 1)

NoCriticaCallejero(droga)

TieneRiesgoDelitoCallejero(faso, 1)

NoCriticaCallejero(faso)

TieneRiesgoDelitoCallejero(merca, 1)

NoCriticaCallejero(merca)

TieneRiesgoDelitoCallejero(cortar, 2)

NoCriticaCallejero(cortar)

TieneRiesgoDelitoCallejero (rayar, 2)

NoCriticaCallejero(rayar)

TieneRiesgoDelitoCallejero (bala, 3)

NoCriticaCallejero(bala)

TieneRiesgoDelitoCallejero (yuta, 1)

NoCriticaCallejero(yuta)

TieneRiesgoDelitoCallejero (fierro, 2)

NoCriticaCallejero(fierro)

TieneRiesgoDelitoCallejero (ladron, 3)

NoCriticaCallejero(ladron)

TieneRiesgoDelitoCallejero (chorro, 3)

NoCriticaCallejero(chorro)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(inutil, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(inutil)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(idiota, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(idiota)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(pegar, 3)

CriticaViolenciaDomestica(pegar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(callar, 2)

NoCriticaViolenciaDomestica(callar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(no golpear, 6)

CriticaViolenciaDomestica(no golpear)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(soltar, 5)

CriticaViolenciaDomestica(soltar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(basta, 1)

NoCriticaViolenciaDomestica(basta)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(perdonar, 1)

NoCriticaViolenciaDomestica(perdonar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(basura, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(basura)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(forro, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(forro)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(hijo puta, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(hijo puta)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(inservible, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(inservible)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(acogotar, 7)

CriticaViolenciaDomestica(acogotar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(no decir nadie, 2)

NoCriticaViolenciaDomestica(no decir nadie)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(cerrar boca, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(cerrar boca)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(sacar manos encima, 7)

CriticaViolenciaDomestica(sacar manos encima)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(venir aca, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(venir aca)

TieneRiesgoemergenciaMedica(ayuda, 3)

CriticaEmergenciaMedica(ayuda)

TieneRiesgoemergenciaMedica(herido, 3)

NoCriticaEmergenciaMedica(herido)

TieneRiesgoemergenciaMedica(llamar policia, 3)

CriticaEmergenciaMedica(llamar policía)

TieneRiesgoemergenciaMedica(llamar ambulancia, 6)

CriticaEmergenciaMedica(llamar ambulancia)

TieneRiesgoemergenciaMedica(medico, 3)

NoCriticaEmergenciaMedica(medico)

TieneRiesgoemergenciaMedica(choque, 2)

NoCriticaEmergenciaMedica(choque)

TieneRiesgoemergenciaMedica(accidente, 2)

NoCriticaEmergenciaMedica(accidente)

TieneRiesgoemergenciaMedica(infarto, 4)

NoCriticaEmergenciaMedica(infarto)

TieneRiesgoemergenciaMedica(descompensar, 3)

NoCriticaEmergenciaMedica(descompensar)

TieneRiesgoemergenciaMedica(emergencia, 4)

CriticaEmergenciaMedica(emergencia)

TieneRiesgoemergenciaMedica(hospital, 3)

CriticaEmergenciaMedica(hospital)

TieneRiesgoemergenciaMedica(sangre, 3)

NoCriticaEmergenciaMedica(sangre)

TieneRiesgoemergenciaMedica(corte, 2)

NoCriticaEmergenciaMedica(corte)

TieneRiesgoemergenciaMedica(desangrar, 4)

CriticaEmergenciaMedica(desangrar)

TieneRiesgoIncendio(fuego, 4)

CriticaIncendio(fuego)

TieneRiesgoIncendio(ayuda, 3)

NoCriticaIncendio(ayuda)

TieneRiesgoIncendio(herido, 3)

NoCriticaIncendio(herido)

TieneRiesgoIncendio(incendio, 4)

CriticaIncendio(incendio)

TieneRiesgoIncendio(llamar policia, 3)

NoCriticaIncendio(llamar policía)

TieneRiesgoIncendio(llamar ambulancia, 4)

CriticaIncendio(llamar ambulancia)

TieneRiesgoIncendio(llamar bomberos, 6)

CriticaIncendio(llamar bomberos)

TieneRiesgoIncendio(emergencia, 4)

CriticaIncendio(emergencia)

TieneRiesgoIncendio(hospital, 3)

CriticaIncendio(hospital)

TieneRiesgoIncendio(quemar, 3)

NoCriticaIncendio(quemar)

TieneRiesgoIncendio(quemadura, 3)

NoCriticaIncendio(quemadura)

TieneRiesgoExplosion(fuego, 3)

NoCriticaExplosion(fuego)

TieneRiesgoExplosion(ayuda, 3)

NoCriticaExplosion(ayuda)

TieneRiesgoExplosion(herido, 3)

NoCriticaExplosion(herido)

TieneRiesgoExplosion(llamar policia, 5)

CriticaExplosion(llamar policía)

TieneRiesgoExplosion(llamar ambulancia, 5)

CriticaExplosion(llamar ambulancia)

TieneRiesgoExplosion(llamar bomberos, 5)

CriticaExplosion(llamar bomberos)

TieneRiesgoExplosion(explosion, 4)

CriticaExplosion(explosión)

TieneRiesgoExplosion(explotar, 4)

CriticaExplocion(explotar)

TieneRiesgoExplosion(emergencia, 4)

CriticaExplocion(emergencia)

TieneRiesgoExplosion(hospital, 3)

NoCriticaExplosion(hospital)

TieneRiesgoExplosion(ataque, 3)

NoCriticaExplosion(ataque)

TieneRiesgoExplosion(bomba, 4)

CriticaExplosion(bomba)

LimiteRiesgoDelitoHogar(10)

LimiteRiesgoDelitoCallejero(10)

LimiteRiesgoViolenciaDomestica(10)

LimiteRiesgoIncendio(10)

LimiteRiesgoemergenciaMedica(10)

LimiteRiesgoExplosion(10)