## Reglas

### Principales

1. (20) accion(delitoCallejero) -> Activar GPS
2. (19) accion(delitoCallejero) -> Grabar lo que sucede
3. (18) accion(delitoCallejero) -> Llamar familiar
4. (11) accion(delitoCallejero), riesgo(delitoCallejero, NivelViejo) -> Assert(riesgo(delitoCallejero, 0)), Retract(riesgo(delitoCallejero, NivelViejo)), Retract(accion(delitoCallejero))
5. (20) accion(delitoHogar) -> Llamar 911
6. (19) accion(delitoHogar) -> Enviar audio al 911 con la situación y lugar
7. (18) accion(delitoHogar) -> Activar cámara de seguridad
8. (17) accion(delitoHogar) -> Activar alarma vecinal
9. (11) accion(delitoHogar), riesgo(delitoHogar, NivelViejo) -> Assert(riesgo(delitoHogar, 0)), Retract(riesgo(delitoHogar, NivelViejo)), Retract(accion(delitoHogar))
10. (20) accion(violenciaDomestica) -> Grabar audio
11. (19) accion(violenciaDomestica) -> Llamar 911
12. (18) accion(violenciaDomestica) -> Enviar audio al 911 con la situación y lugar
13. (17) accion(violenciaDomestica) -> Llamar familiar
14. (11) accion(violenciaDomestica), riesgo(violenciaDomestica, NivelViejo) -> Assert(riesgo(violenciaDomestica, 0)), Retract(riesgo(violenciaDomestica, NivelViejo)) , Retract(accion(violenciaDomestica))
15. (20) accion(incendio) -> Llamar bomberos
16. (19) accion(incendio) -> Enviar audio con la situación y lugar
17. (11) accion(incendio), riesgo(incendio, NivelViejo) -> Assert(riesgo(incendio, 0)), Retract(riesgo(incendio, NivelViejo)), Retract(accion(incendio))
18. (20) accion(emergenciaMedica) -> Llamar hospital
19. (19) accion(emergenciaMedica) -> Enviar audio con la situación y lugar
20. (11) accion(emergenciaMedica), riesgo(emergenciaMedica, NivelViejo) -> Assert(riesgo(emergenciaMedica, 0)), Retract(riesgo(emergenciaMedica, NivelViejo)) , Retract(accion(emergenciaMedica))
21. (20) accion(explosion) -> Llamar Policía
22. (19) accion(explosion) -> Enviar audio con la situación y lugar
23. (11) accion(explosion), riesgo(explosion, NivelViejo) -> Assert(riesgo(explosion, 0)), Retract(riesgo(explosion, NivelViejo)) , Retract(accion(explosion))

### De procesamiento

1. (5) clasificada(Incidente, Palabra), tieneRiesgo(Incidente, Palabra, Valor), riesgo(Incidente, ViejoNivel) -> Assert(riesgo(Incidente, ViejoNivel + Valor)), Retract(riesgo(Incidente, ViejoNivel)), Retract(clasificada(Incidente, Palabra)).
2. (5) limiteRiesgo(Incidente, Limite), riesgo(Incidente, Nivel), Nivel >= Limite, sospecho(Incidente) -> Assert(accion(Incidente)), Assert(noSospecho(Incidente)), Retract(sospecho(Incidente))
3. (3) escuchada(Palabra,\_), critica(Incidente, Palabra), noSospecho(Incidente) -> Assert(sospecho(Incidente)), Retract(noSospecho(Incidente))
4. (2) escuchada(Palabra,N), tieneRiesgo(Incidente, Palabra, Valor) -> Assert(clasificada(Incidente, Palabra))
5. (1) escuchada(Palabra,N) -> Retract(escuchada(Palabra,N))

### De palabras compuestas (10)

1. escuchada(dar, N), escuchada(plata, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(dar\_plata, N)), Retract(escuchada(dar, N)), Retract(escuchada(plata, M))
2. escuchada(dar, N), escuchada(bici, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(dar\_bici, N)), Retract(escuchada(dar, N)), Retract(escuchada(bici, M))
3. escuchada(dar, N), escuchada(moto, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(dar\_moto, N)), Retract(escuchada(dar, N)), Retract(escuchada(moto, M))
4. escuchada(dar, N), escuchada(celu, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(dar\_celu, N)), Retract(escuchada(dar, N)), Retract(escuchada(celu, M))
5. escuchada(dar, N), escuchada(billetera, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(dar\_billetera, N)), Retract(escuchada(dar, N)), Retract(escuchada(billetera, M))
6. escuchada(dar, N), escuchada(cartera, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(dar\_cartera, N)), Retract(escuchada(dar, N)), Retract(escuchada(cartera, M))
7. escuchada(dar, N), escuchada(todo, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(dar\_todo, N)), Retract(escuchada(dar, N)), Retract(escuchada(todo, M))
8. escuchada(dar, N), escuchada(mochila, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(dar\_mochila, N)), Retract(escuchada(dar, N)), Retract(escuchada(mochila, M))
9. escuchada(dar, N), escuchada(joya, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(dar\_joya, N)), Retract(escuchada(dar, N)), Retract(escuchada(joya, M))
10. escuchada(vaciar, N), escuchada(caja, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(vaciar\_caja, N)), Retract(escuchada(vaciar, N)), Retract(escuchada(caja, M))
11. escuchada(poner, N), escuchada(todo, M), escuchada(bolsa, L), M=N+1, L=M+1 -> Assert(escuchada(poner\_todo\_bolsa, N)), Retract(escuchada(poner, N)), Retract(escuchada(todo, M)), Retract(escuchada(bolsa, L))
12. escuchada(esto, N), escuchada(ser, M), escuchada(asalto, L), M=N+1, L=M+1 -> Assert(escuchada(esto\_ser\_asalto, N)), Retract(escuchada(esto, N)), Retract(escuchada(ser, M)), Retract(escuchada(asalto, L))
13. escuchada(esto, N), escuchada(ser, M), escuchada(robo, L), M=N+1, L=M+1 -> Assert(escuchada(esto\_ser\_robo, N)), Retract(escuchada(esto, N)), Retract(escuchada(ser, M)), Retract(escuchada(robo, L))
14. escuchada(no, N), escuchada(golpear, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(no\_golpear, N)), Retract(escuchada(no, N)), Retract(escuchada(golpear, M))
15. escuchada(no, N), escuchada(decir, M), escuchada(nadie, L), M=N+1, L=M+1 -> Assert(escuchada(no\_decir\_nadie, N)), Retract(escuchada(no, N)), Retract(escuchada(decir, M)), Retract(escuchada(nadie, L))
16. escuchada(cerrar, N), escuchada(boca, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(cerrar\_boca, N)), Retract(escuchada(cerrar, N)), Retract(escuchada(boca, M))
17. escuchada(sacar, N), escuchada(mano, M), escuchada(encima, L), M=N+1, L=M+1 -> Assert(escuchada(sacar\_mano\_encima, N)), Retract(escuchada(sacar, N)), Retract(escuchada(mano, M)), Retract(escuchada(encima, L))
18. escuchada(venir, N), escuchada(aca, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(venir\_aca, N)), Retract(escuchada(venir, N)), Retract(escuchada(aca, M))
19. escuchada(llamar, N), escuchada(policia, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(llamar\_policia, N)), Retract(escuchada(llamar, N)), Retract(escuchada(policia, M))
20. escuchada(llamar, N), escuchada(ambulancia, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(llamar\_ambulancia, N)), Retract(escuchada(llamar, N)), Retract(escuchada(ambulancia, M))
21. escuchada(llamar, N), escuchada(bombero, M), M=N+1 -> Assert(escuchada(llamar\_bombero, N)), Retract(escuchada(llamar, N)), Retract(escuchada(bombero, M))

### Predicados

tieneRiesgo(TipoIncidente, Palabra, Valor)

escuchada(Palabra, Indice)

riesgo(TipoIncidente, Valor)

limiteRiesgo(TipoIncidente, Valor)

accion(TipoIncidente)

sospecho(TipoIncidente) / TipoIncidente = { delitoHogar, delitoCallejero, violenciaDomestica, incendio, emergenciaMedica, explosion }

noSospecho(TipoIncidente)

critica(TipoIncidente, Palabra)

clasificada(TipoIncidente, Palabra)

### Axiomas

%Inicialización predicados delitoHogar

tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3).

critica(delitoHogar, ayuda).

tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3).

tieneRiesgo(delitoHogar, disparo, 4).

tieneRiesgo(delitoHogar, bala, 3).

tieneRiesgo(delitoHogar, ladron, 3).

tieneRiesgo(delitoHogar, alarma, 2).

tieneRiesgo(delitoHogar, gato, 1).

tieneRiesgo(delitoHogar, chorro, 3).

tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1).

tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_plata, 6).

critica(delitoHogar, dar\_plata).

tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6).

critica(delitoHogar, dar\_todo).

tieneRiesgo(delitoHogar, vaciar\_caja, 6).

critica(delitoHogar, vaciar\_caja).

tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_joya, 6).

critica(delitoHogar, dar\_joya).

tieneRiesgo(delitoHogar, poner\_todo\_bolsa, 4).

tieneRiesgo(delitoHogar, esto\_ser\_asalto, 7).

critica(delitoHogar, esto\_ser\_asalto).

tieneRiesgo(delitoHogar, esto\_ser\_robo, 7).

critica(delitoHogar, esto\_ser\_robo).

tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2).

tieneRiesgo(delitoHogar, rayar, 2).

tieneRiesgo(delitoHogar, pinchar, 2).

tieneRiesgo(delitoHogar, quemar, 2).

%Inicialización predicados delitoCallejero

tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3).

critica(delitoCallejero, ayuda).

tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_todo).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_celular, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_celular).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_mochila, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_mochila).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_moto, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_moto).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_bici, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_bici).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_billetera, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_billetera).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_cartera, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_cartera).

tieneRiesgo(delitoCallejero, policia, 3).

critica(delitoCallejero, policia).

tieneRiesgo(delitoCallejero, droga, 1).

tieneRiesgo(delitoCallejero, faso, 1).

tieneRiesgo(delitoCallejero, merca, 1).

tieneRiesgo(delitoCallejero, cortar, 2).

tieneRiesgo(delitoCallejero, rayar, 2).

tieneRiesgo(delitoCallejero, bala, 3).

tieneRiesgo(delitoCallejero, yuta, 1).

tieneRiesgo(delitoCallejero, fierro, 2).

tieneRiesgo(delitoCallejero, ladron, 3).

tieneRiesgo(delitoCallejero, chorro, 3).

%Inicialización predicados violenciaDomestica

tieneRiesgo(violenciaDomestica, inutil, 3).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, idiota, 3).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 1).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, callar, 2).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, no\_golpear, 6).

critica(violenciaDomestica, no\_golpear).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, soltar, 5).

critica(violenciaDomestica, soltar).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, basta, 1).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, perdonar, 1).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, basura, 3).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, inservible, 3).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, acogotar, 7).

critica(violenciaDomestica, acogotar).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, no\_decir\_nadie, 2).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, cerrar\_boca, 3).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, sacar\_mano\_encima, 7).

critica(violenciaDomestica, sacar\_mano\_encima).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, venir\_aca, 3).

%Inicialización predicados emergeenciaMedica

tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3).

critica(emergenciaMedica, ayuda).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, herido, 3).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, llamar\_policia, 3).

critica(emergenciaMedica, llamar\_policia).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, llamar\_ambulancia, 6).

critica(emergenciaMedica, llamar\_ambulancia).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, medico, 3).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, choque, 2).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, accidente, 2).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, infarto, 4).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, descompensar, 3).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, emergencia, 4).

critica(emergenciaMedica, emergencia).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, hospital, 3).

critica(emergenciaMedica, hospital).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, sangre, 3).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, corte, 2).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, desangrar, 4).

critica(emergenciaMedica, desangrar).

%Inicialización predicados incendio

tieneRiesgo(incendio, fuego, 4).

critica(incendio, fuego).

tieneRiesgo(incendio, humo, 4).

critica(incendio, humo).

tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3).

tieneRiesgo(incendio, herido, 3).

tieneRiesgo(incendio, incendio, 4).

critica(incendio, incendio).

tieneRiesgo(incendio, llamar\_policia, 3).

tieneRiesgo(incendio, llamar\_ambulancia, 4).

critica(incendio, llamar\_ambulancia).

tieneRiesgo(incendio, llamar\_bombero, 6).

critica(incendio, llamar\_bombero).

tieneRiesgo(incendio, emergencia, 4).

critica(incendio, emergencia).

tieneRiesgo(incendio, hospital, 3).

critica(incendio, hospital).

tieneRiesgo(incendio, quemar, 3).

tieneRiesgo(incendio, quemadura, 3).

%Inicialización predicados explosion

tieneRiesgo(explosion, fuego, 3).

tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3).

tieneRiesgo(explosion, herido, 3).

tieneRiesgo(explosion, llamar\_policia, 5).

critica(explosion, llamar\_policia).

tieneRiesgo(explosion, llamar\_ambulancia, 5).

critica(explosion, llamar\_ambulancia).

tieneRiesgo(explosion, llamar\_bombero, 5).

critica(explosion, llamar\_bombero).

tieneRiesgo(explosion, explosion, 4).

critica(explosion, explosion).

tieneRiesgo(explosion, explotar, 4).

critica(explosion, explotar).

tieneRiesgo(explosion, emergencia, 4).

critica(explosion, emergencia).

tieneRiesgo(explosion, hospital, 3).

tieneRiesgo(explosion, ataque, 3).

tieneRiesgo(explosion, bomba, 4).

critica(explosion, bomba).

%Inicialización límites de riesgo

limiteRiesgo(delitoHogar, 10).

limiteRiesgo(delitoCallejero, 10).

limiteRiesgo(violenciaDomestica, 10).

limiteRiesgo(incendio, 10).

limiteRiesgo(emergenciaMedica, 10).

limiteRiesgo(explosion, 10).

%Inicialización contadores de riesgo

riesgo(delitoHogar, 0).

riesgo(delitoCallejero, 0).

riesgo(violenciaDomestica, 0).

riesgo(incendio, 0).

riesgo(emergenciaMedica, 0).

riesgo(explosion, 0).

%Inicialización del estado de los incidentes

noSospecho(delitoHogar).

noSospecho(delitoCallejero).

noSospecho(violenciaDomestica).

noSospecho(incendio).

noSospecho(emergenciaMedica).

noSospecho(explosion).