## Reglas

### Principales

Accion(delitoCallejero) -> Activar GPS

Accion(delitoCallejero) -> Grabar lo que sucede

Accion(delitoCallejero) -> Llamar familiar

Accion(delitoCallejero), Riesgo(delitoCallejero, NivelViejo) -> Assert(Riesgo(delitoCallejero, 0)), Retract(Riesgo(delitoCallejero, NivelViejo)), Retract(Accion(delitoCallejero))

Accion(delitoHogar) -> Llamar 911

Accion(delitoHogar), Sucede(atiende911) -> Enviar audio al 911 con la situación y lugar

Accion(delitoHogar) -> Activar cámara de seguridad

Accion(delitoHogar) -> Activar alarma vecinal

Accion(delitoHogar), Riesgo(delitoHogar, NivelViejo) -> Assert(Riesgo(delitoHogar, 0)), Retract(Riesgo(delitoHogar, NivelViejo)) , Retract(Accion(delitoHogar))

Accion(violenciaDomestica) -> Grabar audio

Accion(violenciaDomestica) -> Llamar 911

Accion(violenciaDomestica), Sucede(atiende911) -> Enviar audio al 911 con la situación y lugar

Accion(violenciaDomestica) -> Llamar familiar

Accion(violenciaDomestica), Riesgo(violenciaDomestica, NivelViejo) -> Assert(Riesgo(violenciaDomestica, 0)), Retract(Riesgo(violenciaDomestica, NivelViejo)) , Retract(Accion(violenciaDomestica))

Accion(incendio) -> Llamar bomberos

Accion(incendio), Sucede(atiendeBomberos) -> Enviar audio con la situación y lugar

Accion(incendio), Riesgo(incendio, NivelViejo) -> Assert(Riesgo(incendio, 0)), Retract(Riesgo(incendio, NivelViejo)) , Retract(Accion(incendio))

Accion(emergenciaMedica) -> Llamar hospital

Accion(emergenciaMedica), Sucede(atiendeHospital) -> Enviar audio con la situación y lugar

Accion(emergenciaMedica), Riesgo(emergenciaMedica, NivelViejo) -> Assert(Riesgo(emergenciaMedica, 0)), Retract(Riesgo(emergenciaMedica, NivelViejo)) , Retract(Accion(emergenciaMedica))

Accion(explosion) -> Llamar Policía

Accion(explosion), Sucede(atiendePolicia) -> Enviar audio con la situación y lugar

Accion(explosion), Riesgo(explosion, NivelViejo) -> Assert(Riesgo(explosion, 0)), Retract(Riesgo(explosion, NivelViejo)) , Retract(Accion(explosion))

### De procesamiento

Clasificada(Incidente, Palabra), TieneRiesgo(Incidente, Palabra, Valor), Riesgo(Incidente, ViejoNivel) -> Assert(Riesgo(Incidente, ViejoNivel+Valor)), Retract(Riesgo(Incidente, ViejoNivel)), Retract(Clasificada(Incidente, Palabra)).

LimiteRiesgo(Incidente, Limite), Riesgo(Incidente, Nivel), Nivel >= Limite, Sospecho(Incidente) -> Assert(Accion(Incidente)), Assert(NoSospecho(Incidente)), Retract(Sospecho(Incidente))

1- Escuchada(Palabra,\_), Critica(Incidente, Palabra), NoSospecho(Incidente) -> Assert(Sospecho(Incidente)), Retract(NoSospecho(Incidente))

2- Escuchada(Palabra,N), TieneRiesgo(Incidente, Palabra, Valor) -> Assert(Clasificada(Incidente, Palabra)), Retract(Escuchada(Palabra,N))

3- Escuchada(Palabra,N) -> Retract(Escuchada(Palabra,N))

### De palabras compuestas

Escuchada(dar, N), Escuchada(plata, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(dar plata, N)), Retract(Escuchada(dar, N)), Retract(Escuchada(plata, M))

Escuchada(dar, N), Escuchada(bici, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(dar bici, N)), Retract(Escuchada(dar, N)), Retract(Escuchada(bici, M))

Escuchada(dar, N), Escuchada(moto, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(dar moto, N)), Retract(Escuchada(dar, N)), Retract(Escuchada(moto, M))

Escuchada(dar, N), Escuchada(celu, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(dar celu, N)), Retract(Escuchada(dar, N)), Retract(Escuchada(celu, M))

Escuchada(dar, N), Escuchada(billetera, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(dar billetera, N)), Retract(Escuchada(dar, N)), Retract(Escuchada(billetera, M))

Escuchada(dar, N), Escuchada(cartera, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(dar cartera, N)), Retract(Escuchada(dar, N)), Retract(Escuchada(cartera, M))

Escuchada(dar, N), Escuchada(todo, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(dar todo, N)), Retract(Escuchada(dar, N)), Retract(Escuchada(todo, M))

Escuchada(dar, N), Escuchada(mochila, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(dar mochila, N)), Retract(Escuchada(dar, N)), Retract(Escuchada(mochila, M))

Escuchada(dar, N), Escuchada(joyas, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(dar joyas, N)), Retract(Escuchada(dar, N)), Retract(Escuchada(joyas, M))

Escuchada(vaciar, N), Escuchada(caja, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(vaciar caja, N)), Retract(Escuchada(vaciar, N)), Retract(Escuchada(caja, M))

Escuchada(poner, N), Escuchada(todo, M), Escuchada(bolsa, L), M=N+1, L=M+1 -> Assert(Escuchada(poner todo bolsa, N)), Retract(Escuchada(poner, N)), Retract(Escuchada(todo, M)), Retract(Escuchada(bolsa, L))

Escuchada(esto, N), Escuchada(ser, M), Escuchada(asalto, L), M=N+1, L=M+1 -> Assert(Escuchada(esto ser asalto, N)), Retract(Escuchada(esto, N)), Retract(Escuchada(ser, M)), Retract(Escuchada(asalto, L))

Escuchada(esto, N), Escuchada(ser, M), Escuchada(robo, L), M=N+1, L=M+1 -> Assert(Escuchada(esto ser robo, N)), Retract(Escuchada(esto, N)), Retract(Escuchada(ser, M)), Retract(Escuchada(robo, L))

Escuchada(no, N), Escuchada(golpear, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(no golpear, N)), Retract(Escuchada(no, N)), Retract(Escuchada(golpear, M))

Escuchada(no, N), Escuchada(decir, M), Escuchada(nadie, L), M=N+1, L=M+1 -> Assert(Escuchada(no decir nadie, N)), Retract(Escuchada(no, N)), Retract(Escuchada(decir, M)), Retract(Escuchada(nadie, L))

Escuchada(cerrar, N), Escuchada(boca, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(cerrar boca, N)), Retract(Escuchada(cerrar, N)), Retract(Escuchada(boca, M))

Escuchada(sacar, N), Escuchada(manos, M), Escuchada(encima, L), M=N+1, L=M+1 -> Assert(Escuchada(sacar manos encima, N)), Retract(Escuchada(sacar, N)), Retract(Escuchada(manos, M)), Retract(Escuchada(encima, L))

Escuchada(venir, N), Escuchada(aca, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(venir aca, N)), Retract(Escuchada(venir, N)), Retract(Escuchada(aca, M))

Escuchada(llamar, N), Escuchada(policia, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(llamar policia, N)), Retract(Escuchada(llamar, N)), Retract(Escuchada(policia, M))

Escuchada(llamar, N), Escuchada(ambulancia, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(llamar ambulancia, N)), Retract(Escuchada(llamar, N)), Retract(Escuchada(ambulancia, M))

Escuchada(llamar, N), Escuchada(bomberos, M), M=N+1 -> Assert(Escuchada(llamar bomberos, N)), Retract(Escuchada(llamar, N)), Retract(Escuchada(bomberos, M))

### Predicados

TieneRiesgo(TipoIncidente, Palabra, Valor)

Escuchada(Palabra, Indice)

Riesgo(TipoIncidente, Valor)

LimiteRiesgo(TipoIncidente, Valor)

Accion(TipoIncidente)

Sospecho(TipoIncidente) / TipoIncidente = { delitoHogar, delitoCallejero, violenciaDomestica, incendio, emergenciaMedica, explosion }

Sucede(Evento) / Evento = { atiende911, atiendeBomberos }

NoSucede(Evento)

Critica(TipoIncidente, Palabra)

Clasificada(TipoIncidente, Palabra)

### Axiomas

%Inicialización predicados delitoHogar

tieneRiesgo(delitoHogar, ayuda, 3).

critica(delitoHogar, ayuda).

tieneRiesgo(delitoHogar, policia, 3).

tieneRiesgo(delitoHogar, disparo, 4).

tieneRiesgo(delitoHogar, bala, 3).

tieneRiesgo(delitoHogar, ladron, 3).

tieneRiesgo(delitoHogar, alarma, 2).

tieneRiesgo(delitoHogar, gato, 1).

tieneRiesgo(delitoHogar, chorro, 3).

tieneRiesgo(delitoHogar, piso, 1).

tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_plata, 6).

critica(delitoHogar, dar\_plata).

tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_todo, 6).

critica(delitoHogar, dar\_todo).

tieneRiesgo(delitoHogar, vaciar\_caja, 6).

critica(delitoHogar, vaciar\_caja).

tieneRiesgo(delitoHogar, dar\_joyas, 6).

critica(delitoHogar, dar\_joyas).

tieneRiesgo(delitoHogar, poner\_todo\_bolsa, 4).

tieneRiesgo(delitoHogar, esto\_ser\_asalto, 7).

critica(delitoHogar, esto\_ser\_asalto).

tieneRiesgo(delitoHogar, esto\_ser\_robo, 7).

critica(delitoHogar, esto\_ser\_robo).

tieneRiesgo(delitoHogar, cortar, 2).

tieneRiesgo(delitoHogar, rayar, 2).

tieneRiesgo(delitoHogar, pinchar, 2).

tieneRiesgo(delitoHogar, quemar, 2).

%Inicialización predicados delitoCallejero

tieneRiesgo(delitoCallejero, ayuda, 3).

critica(delitoCallejero, ayuda).

tieneRiesgo(delitoCallejero, eameo, 1).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_todo, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_todo).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_celular, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_celular).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_mochila, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_mochila).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_moto, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_moto).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_bici, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_bici).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_billetera, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_billetera).

tieneRiesgo(delitoCallejero, dar\_cartera, 6).

critica(delitoCallejero, dar\_cartera).

tieneRiesgo(delitoCallejero, policia, 3).

critica(delitoCallejero, policia).

tieneRiesgo(delitoCallejero, droga, 1).

tieneRiesgo(delitoCallejero, faso, 1).

tieneRiesgo(delitoCallejero, merca, 1).

tieneRiesgo(delitoCallejero, cortar, 2).

tieneRiesgoDelitoCallejero(rayar, 2).

tieneRiesgoDelitoCallejero(bala, 3).

tieneRiesgoDelitoCallejero(yuta, 1).

tieneRiesgoDelitoCallejero(fierro, 2).

tieneRiesgoDelitoCallejero(ladron, 3).

tieneRiesgoDelitoCallejero(chorro, 3).

%Inicialización predicados violenciaDomestica

tieneRiesgo(violenciaDomestica, inutil, 3).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, idiota, 3).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, pegar, 3).

critica(violenciaDomestica, pegar).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, callar, 2).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, no\_golpear, 6).

critica(violenciaDomestica, no\_golpear).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, soltar, 5).

critica(violenciaDomestica, soltar).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, basta, 1).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, perdonar, 1).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, basura, 3).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, inservible, 3).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, acogotar, 7).

critica(violenciaDomestica, acogotar).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, no\_decir\_nadie, 2).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, cerrar\_boca, 3).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, sacar\_manos\_encima, 7).

critica(violenciaDomestica, sacar\_manos\_encima).

tieneRiesgo(violenciaDomestica, venir\_aca, 3).

%Inicialización predicados emergeenciaMedica

tieneRiesgo(emergenciaMedica, ayuda, 3).

critica(emergenciaMedica, ayuda).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, herido, 3).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, llamar\_policia, 3).

critica(emergenciaMedica, llamar\_policia).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, llamar\_ambulancia, 6).

critica(emergenciaMedica, llamar\_ambulancia).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, medico, 3).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, choque, 2).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, accidente, 2).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, infarto, 4).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, descompensar, 3).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, emergencia, 4).

critica(emergenciaMedica, emergencia).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, hospital, 3).

critica(emergenciaMedica, hospital).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, sangre, 3).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, corte, 2).

tieneRiesgo(emergenciaMedica, desangrar, 4).

critica(emergenciaMedica, desangrar).

%Inicialización predicados incendio

tieneRiesgo(incendio, fuego, 4).

critica(incendio, fuego).

tieneRiesgo(incendio, ayuda, 3).

tieneRiesgo(incendio, herido, 3).

tieneRiesgo(incendio, incendio, 4).

critica(incendio, incendio).

tieneRiesgo(incendio, llamar\_policia, 3).

tieneRiesgo(incendio, llamar\_ambulancia, 4).

critica(incendio, llamar\_ambulancia).

tieneRiesgo(incendio, llamar\_bomberos, 6).

critica(incendio, llamar\_bomberos).

tieneRiesgo(incendio, emergencia, 4).

critica(incendio, emergencia).

tieneRiesgo(incendio, hospital, 3).

critica(incendio, hospital).

tieneRiesgo(incendio, quemar, 3).

tieneRiesgo(incendio, quemadura, 3).

%Inicialización predicados explosion

tieneRiesgo(explosion, fuego, 3).

tieneRiesgo(explosion, ayuda, 3).

tieneRiesgo(explosion, herido, 3).

tieneRiesgo(explosion, llamar\_policia, 5).

critica(explosion, llamar\_policia).

tieneRiesgo(explosion, llamar\_ambulancia, 5).

critica(explosion, llamar\_ambulancia).

tieneRiesgo(explosion, llamar\_bomberos, 5).

critica(explosion, llamar\_bomberos).

tieneRiesgo(explosion, explosion, 4).

critica(explosion, explosion).

tieneRiesgo(explosion, explotar, 4).

critica(explosion, explotar).

tieneRiesgo(explosion, emergencia, 4).

critica(explosion, emergencia).

tieneRiesgo(explosion, hospital, 3).

tieneRiesgo(explosion, ataque, 3).

tieneRiesgo(explosion, bomba, 4).

critica(explosion, bomba).

%Inicialización límites de riesgo

limiteRiesgo(delitoHogar, 10).

limiteRiesgo(delitoCallejero, 10).

limiteRiesgo(violenciaDomestica, 10).

limiteRiesgo(incendio, 10).

limiteRiesgo(emergenciaMedica, 10).

limiteRiesgo(explosion, 10).

%Inicialización contadores de riesgo

riesgo(delitoHogar, 0).

riesgo(delitoCallejero, 0).

riesgo(violenciaDomestica, 0).

riesgo(incendio, 0).

riesgo(emergenciaMedica, 0).

riesgo(explosion, 0).

%Inicialización del estado de los incidentes

noSucede(delitoHogar).

noSucede(delitoCallejero).

noSucede(violenciaDomestica).

noSucede(incendio).

noSucede(emergenciaMedica).

noSucede(explosion).