## Reglas

### Principales

Accion(DelitoCallejero) -> Activar GPS

Accion(DelitoCallejero) -> Grabar lo que sucede

Accion(DelitoCallejero) -> Llamar familiar

Accion(DelitoCallejero), RiesgoDelitoCallejero(nivelViejo) -> Assert(RiesgoDelitoCallejero(0)), Retract(RiesgoDelitoCallejero(nivelViejo))

Accion(DelitoHogar) -> Llamar 911

Accion(DelitoHogar), Sucede(Atiende911) -> Enviar audio al 911 con la situación y lugar

Accion(DelitoHogar) -> Activar cámara de seguridad

Accion(DelitoHogar) -> Activar alarma vecinal

Accion(DelitoHogar), RiesgoDelitoHogar(nivelViejo) -> Assert(RiesgoDelitoHogar(0)), Retract(RiesgoDelitoHogar(nivelViejo))

Accion(ViolenciaDomestica) -> Grabar audio

Accion(ViolenciaDomestica), Sucede(AudioGrabado) -> Llamar 911

Accion(ViolenciaDomestica), Sucede(Atiende911) -> Enviar audio al 911 con la situación y lugar

Accion(ViolenciaDomestica) -> Llamar familiar

Accion(ViolenciaDomestica), RiesgoViolenciaDomestica(nivelViejo) -> Assert(RiesgoViolenciaDomestica(0)), Retract(RiesgoViolenciaDomestica(nivelViejo))

Accion(Incendio) -> Llamar bomberos

Accion(Incendio), Sucede(AtiendeBomberos) -> Enviar audio con la situación y lugar

Accion(Incendio), RiesgoIncendio(nivelViejo) -> Assert(RiesgoIncendio(0)), Retract(RiesgoIncendio(nivelViejo))

Accion(emergenciaMedica) -> Llamar hospital

Accion(emergenciaMedica), Sucede(AtiendeHospital) -> Enviar audio con la situación y lugar

Accion(emergenciaMedica), RiesgoemergenciaMedica(nivelViejo) -> Assert(RiesgoemergenciaMedica(0)), Retract(RiesgoemergenciaMedica(nivelViejo))

Accion(Explosion) -> Llamar Policía

PeligroExplosión, AtiendePolicía -> Enviar audio con la situación y lugar

Accion(Explosion), RiesgoExplosion(nivelViejo) -> Assert(RiesgoExplosion(0)), Retract(RiesgoExplosion(nivelViejo))

### De procesamiento

Clasificada(palabra), TieneRiesgoDelitoHogar(palabra, valor), RiesgoDelitoHogar(viejoNivel) -> Assert(RiesgoDelitoHogar(viejoNivel+valor)), Retract(RiesgoDelitoHogar(viejoNivel)), Retract(Clasificada(palabra)).

Clasificada(palabra), TieneRiesgoDelitoCallejero(palabra, valor), RiesgoDelitoCallejero(viejoNivel) -> Assert(RiesgoDelitoCallejero(viejoNivel+valor)), Retract(RiesgoDelitoCallejero(viejoNivel)), Retract(Clasificada(palabra)).

Clasificada(palabra), TieneRiesgoIncendio(palabra, valor), RiesgoIncendio(viejoNivel) -> Assert(RiesgoIncendio(viejoNivel+valor)), Retract(RiesgoIncendio(viejoNivel)), Retract(Clasificada(palabra)).

Clasificada(palabra), TieneRiesgoViolenciaDomestica(palabra, valor), RiesgoViolenciaDomestica(viejoNivel) -> Assert(RiesgoViolenciaDomestica(viejoNivel+valor)), Retract(RiesgoViolenciaDomestica(viejoNivel)), Retract(Clasificada(palabra)).

Clasificada(palabra), TieneRiesgoemergenciaMedica(palabra, valor), RiesgoemergenciaMedica(viejoNivel) -> Assert(RiesgoemergenciaMedica(viejoNivel+valor)), Retract(RiesgoemergenciaMedica(viejoNivel)), Retract(Clasificada(palabra)).

Clasificada(palabra), TieneRiesgoExplosión(palabra, valor), RiesgoExplosión(viejoNivel) -> Assert(RiesgoExplosión(viejoNivel+valor)), Retract(RiesgoExplosión(viejoNivel)), Retract(Clasificada(palabra)).

LimiteRiesgoDelitoHogar(limite), RiesgoDelitoHogar(nivel), nivel >= limite, Sucede(delitohogar) -> Accion(DelitoHogar), Retract(Sucede(delitohogar))

LimiteRiesgoDelitoCallejero(limite), RiesgoDelitoCallejero(nivel), nivel >= limite, Sucede(delitocallejero) -> Accion(DelitoCallejero), Retract(Sucede(delitocallejero))

LimiteRiesgoIncendio(limite), RiesgoIncedio(nivel), nivel >= limite, Sucede(incendio) -> Accion(Incendio), Retract(Sucede(incendio))

LimiteRiesgoemergenciaMedica(limite), RiesgoemergenciaMedica(nivel), nivel >= limite, Sucede(emergenciamedica) -> Accion(emergenciaMedica), Retract(Sucede(emergenciamedica))

LimiteRiesgoExplosion(limite), RiesgoExplosion(nivel), nivel >= limite, Sucede(explosion) -> Accion(Explosion), Retract(Sucede(explosion))

LimiteRiesgoViolenciaDomestica(limite), RiesgoViolenciaDomestica(nivel), nivel >= limite, Sucede(violenciadomestica) -> Accion(ViolenciaDomestica), Retract(Sucede(violenciadomestica))

Escuchada(palabra), CriticaHogar(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Sucede(delitohogar)), Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(palabra), CriticaCallejero(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Sucede(delitocallejero)), Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(palabra), CriticaEmergenciaMedica(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Sucede(emergenciamedica)), Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(palabra), CriticaIncendio(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Sucede(incendio)), Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(palabra), CriticaViolenciaDomestica(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Sucede(violenciadomestica)), Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(palabra), CriticaExplosion(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Sucede(explosion)), Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(palabra), NoCriticaHogar(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(palabra), NoCriticaCallejero(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(palabra), NoCriticaEmergenciaMedica(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(palabra), NoCriticaViolenciaDomestica(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(palabra), NoCriticaIncendio(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(palabra), NoCriticaExplosion(palabra), NoClasificada(palabra) -> Assert(Clasificada(palabra)), Retract(Escuchada(palabra))

Escuchada(dar), Escuchada(plata) -> Assert(Escuchada(dar plata)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(plata))

Escuchada(dar), Escuchada(bici) -> Assert(Escuchada(dar bici)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(bici))

Escuchada(dar), Escuchada(moto) -> Assert(Escuchada(dar moto)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(moto))

Escuchada(dar), Escuchada(celu) -> Assert(Escuchada(dar celu)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(celu))

Escuchada(dar), Escuchada(billetera) -> Assert(Escuchada(dar billetera)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(billetera))

Escuchada(dar), Escuchada(cartera) -> Assert(Escuchada(dar cartera)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(cartera))

Escuchada(dar), Escuchada(todo) -> Assert(Escuchada(dar todo)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(todo))

Escuchada(dar), Escuchada(mochila) -> Assert(Escuchada(dar mochila)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(mochila))

Escuchada(dar), Escuchada(joyas) -> Assert(Escuchada(dar joyas)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(joyas))

Escuchada(vaciar), Escuchada(caja) -> Assert(Escuchada(vaciar caja)), Retract(Escuchada(vaciar)), Retract(Escuchada(caja))

Escuchada(poner), Escuchada(todo), Escuchada(bolsa) -> Assert(Escuchada(poner todo bolsa)), Retract(Escuchada(poner)), Retract(Escuchada(todo)), Retract(Escuchada(bolsa))

Escuchada(esto), Escuchada(ser), Escuchada(asalto) -> Assert(Escuchada(esto ser asalto)), Retract(Escuchada(esto)), Retract(Escuchada(ser)), Retract(Escuchada(asalto))

Escuchada(esto), Escuchada(ser), Escuchada(robo) -> Assert(Escuchada(esto ser robo)), Retract(Escuchada(esto)), Retract(Escuchada(ser)), Retract(Escuchada(robo))

Escuchada(no), Escuchada(golpear) -> Assert(Escuchada(no golpear)), Retract(Escuchada(no)), Retract(Escuchada(golpear))

Escuchada(hijo), Escuchada(puta) -> Assert(Escuchada(hijo puta)), Retract(Escuchada(hijo)), Retract(Escuchada(puta))

Escuchada(no), Escuchada(decir), Escuchada(nadie) -> Assert(Escuchada(no decir nadie)), Retract(Escuchada(no)), Retract(Escuchada(decir)), Retract(Escuchada(nadie))

Escuchada(cerrar), Escuchada(boca) -> Assert(Escuchada(cerrar boca)), Retract(Escuchada(cerrar)), Retract(Escuchada(boca))

Escuchada(sacar), Escuchada(manos), Escuchada(encima) -> Assert(Escuchada(sacar manos encima)), Retract(Escuchada(sacar)), Retract(Escuchada(manos)), Retract(Escuchada(encima))

Escuchada(venir), Escuchada(aca) -> Assert(Escuchada(venir aca)), Retract(Escuchada(venir)), Retract(Escuchada(aca))

Escuchada(llamar), Escuchada(policia) -> Assert(Escuchada(llamar policia)), Retract(Escuchada(llamar)), Retract(Escuchada(policia))

Escuchada(llamar), Escuchada(ambulancia) -> Assert(Escuchada(llamar ambulancia)), Retract(Escuchada(llamar)), Retract(Escuchada(ambulancia))

Escuchada(llamar), Escuchada(bomberos) -> Assert(Escuchada(llamar bomberos)), Retract(Escuchada(llamar)), Retract(Escuchada(bomberos))

### Predicados

TieneRiesgoDelitoHogar(palabra, valor)

TieneRiesgoDelitoCallejero(palabra, valor)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(palabra, valor)

TieneRiesgoIncendio(palabra, valor)

TieneRiesgoemergenciaMedica(palabra, valor)

TieneRiesgoExplosion(palabra, valor)

Escuchada(palabra)

RiesgoDelitoHogar(valor)

RiesgoDelitoCallejero(valor)

RiesgoViolenciaDomestica(valor)

RiesgoIncendio(valor)

RiesgoemergenciaMedica(valor)

RiesgoExplosion(valor)

LimiteRiesgoDelitoHogar(valor)

LimiteRiesgoDelitoCallejero(valor)

LimiteRiesgoViolenciaDomestica(valor)

LimiteRiesgoIncendio(valor)

LimiteRiesgoemergenciaMedica(valor)

LimiteRiesgoDelitoExplosion(valor)

Accion(accionPosible)

Sucede(evento) / evento = {Atiende911, AtiendeBomberos, emergencia}

Critica(palabra)

### Axiomas

TieneRiesgoDelitoHogar(ayuda, 3)

CriticaHogar(ayuda)

TieneRiesgoDelitoHogar(policia, 3)

NoCriticaHogar(policía)

TieneRiesgoDelitoHogar(disparo, 4)

NoCriticaHogar(disparo)

TieneRiesgoDelitoHogar(bala, 3)

NoCriticaHogar(bala)

TieneRiesgoDelitoHogar(alarma, 2)

NoCriticaHogar(alarma)

TieneRiesgoDelitoHogar(gato, 1)

NoCriticaHogar(gato)

TieneRiesgoDelitoHogar(ladron, 3)

NoCriticaHogar(ladron)

TieneRiesgoDelitoHogar(chorro, 3)

NoCriticaHogar(chorro)

TieneRiesgoDelitoHogar(piso, 1)

NoCriticaHogar(piso)

TieneRiesgoDelitoHogar(dar plata, 6)

CriticaHogar(dar plata)

TieneRiesgoDelitoHogar(dar todo, 6)

CriticaHogar(dar todo)

TieneRiesgoDelitoHogar(vaciar caja, 6)

CriticaHogar(vaciar caja)

TieneRiesgoDelitoHogar(dar joyas, 6)

CriticaHogar(dar joyas)

TieneRiesgoDelitoHogar(poner todo bolsa, 4)

TieneRiesgoDelitoHogar(esto ser asalto, 7)

CriticaHogar(esto ser asalto)

TieneRiesgoDelitoHogar(esto ser robo, 7)

CriticaHogar(esto ser robo)

TieneRiesgoDelitoHogar(cortar, 2)

NoCriticaHogar(cortar)

TieneRiesgoDelitoHogar(rayar, 2)

NoCriticaHogar(rayar)

TieneRiesgoDelitoHogar(pinchar, 2)

NoCriticaHogar(pinchar)

TieneRiesgoDelitoHogar(quemar, 2)

NoCriticaHogar(quemar)

TieneRiesgoDelitoCallejero(ayuda, 3)

CriticaCallejero(ayuda)

TieneRiesgoDelitoCallejero(eameo, 1)

NoCriticaCallejero(eameo)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar todo, 6)

CriticaCallejero(dar todo)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar celular, 6)

CriticaCallejero(dar celular)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar mochila, 6)

CriticaCallejero(dar mochila)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar moto, 6)

CriticaCallejero(dar moto)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar bici, 6)

CriticaCallejero(dar bici)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar billetera, 6)

CriticaCallejero(dar billetera)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar cartera, 6)

CriticaCallejero(dar cartera)

TieneRiesgoDelitoCallejero(policia, 3)

CriticaCallejero(policia)

TieneRiesgoDelitoCallejero(droga, 1)

NoCriticaCallejero(droga)

TieneRiesgoDelitoCallejero(faso, 1)

NoCriticaCallejero(faso)

TieneRiesgoDelitoCallejero(merca, 1)

NoCriticaCallejero(merca)

TieneRiesgoDelitoCallejero(cortar, 2)

NoCriticaCallejero(cortar)

TieneRiesgoDelitoCallejero (rayar, 2)

NoCriticaCallejero(rayar)

TieneRiesgoDelitoCallejero (bala, 3)

NoCriticaCallejero(bala)

TieneRiesgoDelitoCallejero (yuta, 1)

NoCriticaCallejero(yuta)

TieneRiesgoDelitoCallejero (fierro, 2)

NoCriticaCallejero(fierro)

TieneRiesgoDelitoCallejero (ladron, 3)

NoCriticaCallejero(ladron)

TieneRiesgoDelitoCallejero (chorro, 3)

NoCriticaCallejero(chorro)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(inutil, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(inutil)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(idiota, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(idiota)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(pegar, 3)

CriticaViolenciaDomestica(pegar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(callar, 2)

NoCriticaViolenciaDomestica(callar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(no golpear, 6)

CriticaViolenciaDomestica(no golpear)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(soltar, 5)

CriticaViolenciaDomestica(soltar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(basta, 1)

NoCriticaViolenciaDomestica(basta)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(perdonar, 1)

NoCriticaViolenciaDomestica(perdonar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(basura, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(basura)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(forro, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(forro)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(hijo puta, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(hijo puta)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(inservible, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(inservible)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(acogotar, 7)

CriticaViolenciaDomestica(acogotar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(no decir nadie, 2)

NoCriticaViolenciaDomestica(no decir nadie)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(cerrar boca, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(cerrar boca)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(sacar manos encima, 7)

CriticaViolenciaDomestica(sacar manos encima)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(venir aca, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(venir aca)

TieneRiesgoemergenciaMedica(ayuda, 3)

CriticaEmergenciaMedica(ayuda)

TieneRiesgoemergenciaMedica(herido, 3)

NoCriticaEmergenciaMedica(herido)

TieneRiesgoemergenciaMedica(llamar policia, 3)

CriticaEmergenciaMedica(llamar policía)

TieneRiesgoemergenciaMedica(llamar ambulancia, 6)

CriticaEmergenciaMedica(llamar ambulancia)

TieneRiesgoemergenciaMedica(medico, 3)

NoCriticaEmergenciaMedica(medico)

TieneRiesgoemergenciaMedica(choque, 2)

NoCriticaEmergenciaMedica(choque)

TieneRiesgoemergenciaMedica(accidente, 2)

NoCriticaEmergenciaMedica(accidente)

TieneRiesgoemergenciaMedica(infarto, 4)

NoCriticaEmergenciaMedica(infarto)

TieneRiesgoemergenciaMedica(descompensar, 3)

NoCriticaEmergenciaMedica(descompensar)

TieneRiesgoemergenciaMedica(emergencia, 4)

CriticaEmergenciaMedica(emergencia)

TieneRiesgoemergenciaMedica(hospital, 3)

CriticaEmergenciaMedica(hospital)

TieneRiesgoemergenciaMedica(sangre, 3)

NoCriticaEmergenciaMedica(sangre)

TieneRiesgoemergenciaMedica(corte, 2)

NoCriticaEmergenciaMedica(corte)

TieneRiesgoemergenciaMedica(desangrar, 4)

CriticaEmergenciaMedica(desangrar)

TieneRiesgoIncendio(fuego, 4)

CriticaIncendio(fuego)

TieneRiesgoIncendio(ayuda, 3)

NoCriticaIncendio(ayuda)

TieneRiesgoIncendio(herido, 3)

NoCriticaIncendio(herido)

TieneRiesgoIncendio(incendio, 4)

CriticaIncendio(incendio)

TieneRiesgoIncendio(llamar policia, 3)

NoCriticaIncendio(llamar policía)

TieneRiesgoIncendio(llamar ambulancia, 4)

CriticaIncendio(llamar ambulancia)

TieneRiesgoIncendio(llamar bomberos, 6)

CriticaIncendio(llamar bomberos)

TieneRiesgoIncendio(emergencia, 4)

CriticaIncendio(emergencia)

TieneRiesgoIncendio(hospital, 3)

CriticaIncendio(hospital)

TieneRiesgoIncendio(quemar, 3)

NoCriticaIncendio(quemar)

TieneRiesgoIncendio(quemadura, 3)

NoCriticaIncendio(quemadura)

TieneRiesgoExplosion(fuego, 3)

NoCriticaExplosion(fuego)

TieneRiesgoExplosion(ayuda, 3)

NoCriticaExplosion(ayuda)

TieneRiesgoExplosion(herido, 3)

NoCriticaExplosion(herido)

TieneRiesgoExplosion(llamar policia, 5)

CriticaExplosion(llamar policía)

TieneRiesgoExplosion(llamar ambulancia, 5)

CriticaExplosion(llamar ambulancia)

TieneRiesgoExplosion(llamar bomberos, 5)

CriticaExplosion(llamar bomberos)

TieneRiesgoExplosion(explosion, 4)

CriticaExplosion(explosión)

TieneRiesgoExplosion(explotar, 4)

CriticaExplocion(explotar)

TieneRiesgoExplosion(emergencia, 4)

CriticaExplocion(emergencia)

TieneRiesgoExplosion(hospital, 3)

NoCriticaExplosion(hospital)

TieneRiesgoExplosion(ataque, 3)

NoCriticaExplosion(ataque)

TieneRiesgoExplosion(bomba, 4)

CriticaExplosion(bomba)

LimiteRiesgoDelitoHogar(10)

LimiteRiesgoDelitoCallejero(10)

LimiteRiesgoViolenciaDomestica(10)

LimiteRiesgoIncendio(10)

LimiteRiesgoemergenciaMedica(10)

LimiteRiesgoExplosion(10)