## Reglas

### Principales

Accion(delitoCallejero) -> Activar GPS

Accion(delitoCallejero) -> Grabar lo que sucede

Accion(delitoCallejero) -> Llamar familiar

Accion(delitoCallejero), RiesgoDelitoCallejero(NivelViejo) -> Assert(RiesgoDelitoCallejero(0)), Retract(RiesgoDelitoCallejero(NivelViejo)), Retract(Accion(delitoCallejero))

Accion(delitoHogar) -> Llamar 911

Accion(delitoHogar), Sucede(atiende911) -> Enviar audio al 911 con la situación y lugar

Accion(delitoHogar) -> Activar cámara de seguridad

Accion(delitoHogar) -> Activar alarma vecinal

Accion(delitoHogar), RiesgoDelitoHogar(NivelViejo) -> Assert(RiesgoDelitoHogar(0)), Retract(RiesgoDelitoHogar(NivelViejo)) , Retract(Accion(delitoHogar))

Accion(violenciaDomestica) -> Grabar audio

Accion(violenciaDomestica) -> Llamar 911

Accion(violenciaDomestica), Sucede(atiende911) -> Enviar audio al 911 con la situación y lugar

Accion(violenciaDomestica) -> Llamar familiar

Accion(violenciaDomestica), RiesgoViolenciaDomestica(NivelViejo) -> Assert(RiesgoViolenciaDomestica(0)), Retract(RiesgoViolenciaDomestica(NivelViejo)) , Retract(Accion(violenciaDomestica))

Accion(incendio) -> Llamar bomberos

Accion(incendio), Sucede(atiendeBomberos) -> Enviar audio con la situación y lugar

Accion(incendio), RiesgoIncendio(NivelViejo) -> Assert(RiesgoIncendio(0)), Retract(RiesgoIncendio(NivelViejo)) , Retract(Accion(incendio))

Accion(emergenciaMedica) -> Llamar hospital

Accion(emergenciaMedica), Sucede(atiendeHospital) -> Enviar audio con la situación y lugar

Accion(emergenciaMedica), RiesgoemergenciaMedica(NivelViejo) -> Assert(RiesgoEmergenciaMedica(0)), Retract(RiesgoEmergenciaMedica(NivelViejo)) , Retract(Accion(emergenciaMedica))

Accion(explosion) -> Llamar Policía

Accion(explosion), Sucede(atiendePolicia) -> Enviar audio con la situación y lugar

Accion(explosion), RiesgoExplosion(NivelViejo) -> Assert(RiesgoExplosion(0)), Retract(RiesgoExplosion(NivelViejo)) , Retract(Accion(explosion))

### De procesamiento

Clasificada(Palabra), TieneRiesgoDelitoHogar(Palabra, Valor), RiesgoDelitoHogar(ViejoNivel) -> Assert(RiesgoDelitoHogar(ViejoNivel+Valor)), Retract(RiesgoDelitoHogar(ViejoNivel)), Retract(Clasificada(Palabra)).

Clasificada(Palabra), TieneRiesgoDelitoCallejero(Palabra, Valor), RiesgoDelitoCallejero(ViejoNivel) -> Assert(RiesgoDelitoCallejero(ViejoNivel+Valor)), Retract(RiesgoDelitoCallejero(ViejoNivel)), Retract(Clasificada(Palabra)).

Clasificada(Palabra), TieneRiesgoIncendio(Palabra, Valor), RiesgoIncendio(ViejoNivel) -> Assert(RiesgoIncendio(ViejoNivel+Valor)), Retract(RiesgoIncendio(ViejoNivel)), Retract(Clasificada(Palabra)).

Clasificada(Palabra), TieneRiesgoViolenciaDomestica(Palabra, Valor), RiesgoViolenciaDomestica(ViejoNivel) -> Assert(RiesgoViolenciaDomestica(ViejoNivel+Valor)), Retract(RiesgoViolenciaDomestica(ViejoNivel)), Retract(Clasificada(Palabra)).

Clasificada(Palabra), TieneRiesgoemergenciaMedica(Palabra, Valor), RiesgoemergenciaMedica(ViejoNivel) -> Assert(RiesgoemergenciaMedica(ViejoNivel+Valor)), Retract(RiesgoemergenciaMedica(ViejoNivel)), Retract(Clasificada(Palabra)).

Clasificada(Palabra), TieneRiesgoExplosión(Palabra, Valor), RiesgoExplosión(ViejoNivel) -> Assert(RiesgoExplosión(ViejoNivel+Valor)), Retract(RiesgoExplosión(ViejoNivel)), Retract(Clasificada(Palabra)).

LimiteRiesgoDelitoHogar(Limite), RiesgoDelitoHogar(Nivel), Nivel >= Limite, Sucede(delitoHogar) -> Assert(Accion(delitoHogar)), Retract(Sucede(delitoHogar))

LimiteRiesgoDelitoCallejero(Limite), RiesgoDelitoCallejero(Nivel), Nivel >= Limite, Sucede(delitoCallejero) -> Assert(Accion(delitoCallejero)), Retract(Sucede(delitoCallejero))

LimiteRiesgoIncendio(Limite), RiesgoIncedio(Nivel), Nivel >= Limite, Sucede(incendio) -> Assert(Accion(incendio)), Retract(Sucede(incendio))

LimiteRiesgoEmergenciaMedica(Limite), RiesgoEmergenciaMedica(Nivel), Nivel >= Limite, Sucede(emergenciaMedica) -> Assert(Accion(emergenciaMedica)), Retract(Sucede(emergenciaMedica))

LimiteRiesgoExplosion(Limite), RiesgoExplosion(Nivel), Nivel >= Limite, Sucede(explosion) -> Assert(Accion(explosion)), Retract(Sucede(explosion))

LimiteRiesgoViolenciaDomestica(Limite), RiesgoViolenciaDomestica(Nivel), Nivel >= Limite, Sucede(violenciaDomestica) -> Assert(Accion(violenciaDomestica)), Retract(Sucede(violenciadomestica))

Escuchada(Palabra), CriticaHogar(Palabra), NoClasificada(Palabra) -> Assert(Sucede(delitoHogar)), Assert(Clasificada(Palabra)), Retract(Escuchada(Palabra)), Retract(NoClasificada(Palabra))

Escuchada(Palabra), CriticaCallejero(Palabra), NoClasificada(Palabra) -> Assert(Sucede(delitoCallejero)), Assert(Clasificada(Palabra)), Retract(Escuchada(Palabra)), Retract(NoClasificada(Palabra))

Escuchada(Palabra), CriticaEmergenciaMedica(Palabra), NoClasificada(Palabra) -> Assert(Sucede(emergenciaMedica)), Assert(Clasificada(Palabra)), Retract(Escuchada(Palabra)), Retract(NoClasificada(Palabra))

Escuchada(Palabra), CriticaIncendio(Palabra), NoClasificada(Palabra) -> Assert(Sucede(incendio)), Assert(Clasificada(Palabra)), Retract(Escuchada(Palabra)), Retract(NoClasificada(Palabra))

Escuchada(Palabra), CriticaViolenciaDomestica(Palabra), NoClasificada(Palabra) -> Assert(Sucede(violenciaDomestica)), Assert(Clasificada(Palabra)), Retract(Escuchada(Palabra)), Retract(NoClasificada(Palabra))

Escuchada(Palabra), CriticaExplosion(Palabra), NoClasificada(Palabra) -> Assert(Sucede(explosion)), Assert(Clasificada(Palabra)), Retract(Escuchada(Palabra)), Retract(NoClasificada(Palabra))

Escuchada(Palabra), NoCriticaHogar(Palabra), NoClasificada(Palabra) -> Assert(Clasificada(Palabra)), Retract(Escuchada(Palabra)), Retract(NoClasificada (Palabra))

Escuchada(Palabra), NoCriticaCallejero(Palabra), NoClasificada(Palabra) -> Assert(Clasificada(Palabra)), Retract(Escuchada(Palabra)), Retract(NoClasificada (Palabra))

Escuchada(palabra), NoCriticaEmergenciaMedica(Palabra), NoClasificada(Palabra) -> Assert(Clasificada(Palabra)), Retract(Escuchada(Palabra)), Retract(NoClasificada (Palabra))

Escuchada(Palabra), NoCriticaViolenciaDomestica(Palabra), NoClasificada(Palabra) -> Assert(Clasificada(Palabra)), Retract(Escuchada(Palabra)), Retract(NoClasificada (Palabra))

Escuchada(Palabra), NoCriticaIncendio(Palabra), NoClasificada(Palabra) -> Assert(Clasificada(Palabra)), Retract(Escuchada(Palabra)), Retract(NoClasificada (Palabra))

Escuchada(Palabra), NoCriticaExplosion(Palabra), NoClasificada(Palabra) -> Assert(Clasificada(Palabra)), Retract(Escuchada(Palabra)), Retract(NoClasificada (Palabra))

Escuchada(dar), Escuchada(plata) -> Assert(Escuchada(dar plata)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(plata))

Escuchada(dar), Escuchada(bici) -> Assert(Escuchada(dar bici)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(bici))

Escuchada(dar), Escuchada(moto) -> Assert(Escuchada(dar moto)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(moto))

Escuchada(dar), Escuchada(celu) -> Assert(Escuchada(dar celu)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(celu))

Escuchada(dar), Escuchada(billetera) -> Assert(Escuchada(dar billetera)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(billetera))

Escuchada(dar), Escuchada(cartera) -> Assert(Escuchada(dar cartera)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(cartera))

Escuchada(dar), Escuchada(todo) -> Assert(Escuchada(dar todo)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(todo))

Escuchada(dar), Escuchada(mochila) -> Assert(Escuchada(dar mochila)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(mochila))

Escuchada(dar), Escuchada(joyas) -> Assert(Escuchada(dar joyas)), Retract(Escuchada(dar)), Retract(Escuchada(joyas))

Escuchada(vaciar), Escuchada(caja) -> Assert(Escuchada(vaciar caja)), Retract(Escuchada(vaciar)), Retract(Escuchada(caja))

Escuchada(poner), Escuchada(todo), Escuchada(bolsa) -> Assert(Escuchada(poner todo bolsa)), Retract(Escuchada(poner)), Retract(Escuchada(todo)), Retract(Escuchada(bolsa))

Escuchada(esto), Escuchada(ser), Escuchada(asalto) -> Assert(Escuchada(esto ser asalto)), Retract(Escuchada(esto)), Retract(Escuchada(ser)), Retract(Escuchada(asalto))

Escuchada(esto), Escuchada(ser), Escuchada(robo) -> Assert(Escuchada(esto ser robo)), Retract(Escuchada(esto)), Retract(Escuchada(ser)), Retract(Escuchada(robo))

Escuchada(no), Escuchada(golpear) -> Assert(Escuchada(no golpear)), Retract(Escuchada(no)), Retract(Escuchada(golpear))

Escuchada(hijo), Escuchada(puta) -> Assert(Escuchada(hijo puta)), Retract(Escuchada(hijo)), Retract(Escuchada(puta))

Escuchada(no), Escuchada(decir), Escuchada(nadie) -> Assert(Escuchada(no decir nadie)), Retract(Escuchada(no)), Retract(Escuchada(decir)), Retract(Escuchada(nadie))

Escuchada(cerrar), Escuchada(boca) -> Assert(Escuchada(cerrar boca)), Retract(Escuchada(cerrar)), Retract(Escuchada(boca))

Escuchada(sacar), Escuchada(manos), Escuchada(encima) -> Assert(Escuchada(sacar manos encima)), Retract(Escuchada(sacar)), Retract(Escuchada(manos)), Retract(Escuchada(encima))

Escuchada(venir), Escuchada(aca) -> Assert(Escuchada(venir aca)), Retract(Escuchada(venir)), Retract(Escuchada(aca))

Escuchada(llamar), Escuchada(policia) -> Assert(Escuchada(llamar policia)), Retract(Escuchada(llamar)), Retract(Escuchada(policia))

Escuchada(llamar), Escuchada(ambulancia) -> Assert(Escuchada(llamar ambulancia)), Retract(Escuchada(llamar)), Retract(Escuchada(ambulancia))

Escuchada(llamar), Escuchada(bomberos) -> Assert(Escuchada(llamar bomberos)), Retract(Escuchada(llamar)), Retract(Escuchada(bomberos))

### Predicados

TieneRiesgoDelitoHogar(Palabra, Valor)

TieneRiesgoDelitoCallejero(Palabra, Valor)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(Palabra, Valor)

TieneRiesgoIncendio(Palabra, Valor)

TieneRiesgoemergenciaMedica(Palabra, Valor)

TieneRiesgoExplosion(Palabra, Valor)

Escuchada(Palabra)

RiesgoDelitoHogar(Valor)

RiesgoDelitoCallejero(Valor)

RiesgoViolenciaDomestica(Valor)

RiesgoIncendio(Valor)

RiesgoemergenciaMedica(Valor)

RiesgoExplosion(Valor)

LimiteRiesgoDelitoHogar(Valor)

LimiteRiesgoDelitoCallejero(Valor)

LimiteRiesgoViolenciaDomestica(Valor)

LimiteRiesgoIncendio(Valor)

LimiteRiesgoemergenciaMedica(Valor)

LimiteRiesgoDelitoExplosion(Valor)

Accion(AccionPosible)

Sucede(Evento) / Evento = { atiende911, atiendeBomberos, delitohogar, delitocallejero, violenciaDomestica, incendio, explosion, emergenciaMedica }

CriticaHogar(Palabra)

CriticaCallejero(Palabra)

CriticaEmergenciaMedica(Palabra)

CriticaViolenciaDomestica(Palabra)

CriticaIncendio(Palabra)

CriticaExplosion(Palabra)

NoCriticaHogar(Palabra)

NoCriticaCallejero(Palabra)

NoCriticaEmergenciaMedica(Palabra)

NoCriticaViolenciaDomestica(Palabra)

NoCriticaIncendio(Palabra)

NoCriticaExplosion(Palabra)

Clasificada(Palabra)

NoClasificada(Palabra)

### Axiomas

TieneRiesgoDelitoHogar(ayuda, 3)

CriticaHogar(ayuda)

TieneRiesgoDelitoHogar(policia, 3)

NoCriticaHogar(policía)

TieneRiesgoDelitoHogar(disparo, 4)

NoCriticaHogar(disparo)

TieneRiesgoDelitoHogar(bala, 3)

NoCriticaHogar(bala)

TieneRiesgoDelitoHogar(alarma, 2)

NoCriticaHogar(alarma)

TieneRiesgoDelitoHogar(gato, 1)

NoCriticaHogar(gato)

TieneRiesgoDelitoHogar(ladron, 3)

NoCriticaHogar(ladron)

TieneRiesgoDelitoHogar(chorro, 3)

NoCriticaHogar(chorro)

TieneRiesgoDelitoHogar(piso, 1)

NoCriticaHogar(piso)

TieneRiesgoDelitoHogar(dar plata, 6)

CriticaHogar(dar plata)

TieneRiesgoDelitoHogar(dar todo, 6)

CriticaHogar(dar todo)

TieneRiesgoDelitoHogar(vaciar caja, 6)

CriticaHogar(vaciar caja)

TieneRiesgoDelitoHogar(dar joyas, 6)

CriticaHogar(dar joyas)

TieneRiesgoDelitoHogar(poner todo bolsa, 4)

TieneRiesgoDelitoHogar(esto ser asalto, 7)

CriticaHogar(esto ser asalto)

TieneRiesgoDelitoHogar(esto ser robo, 7)

CriticaHogar(esto ser robo)

TieneRiesgoDelitoHogar(cortar, 2)

NoCriticaHogar(cortar)

TieneRiesgoDelitoHogar(rayar, 2)

NoCriticaHogar(rayar)

TieneRiesgoDelitoHogar(pinchar, 2)

NoCriticaHogar(pinchar)

TieneRiesgoDelitoHogar(quemar, 2)

NoCriticaHogar(quemar)

TieneRiesgoDelitoCallejero(ayuda, 3)

CriticaCallejero(ayuda)

TieneRiesgoDelitoCallejero(eameo, 1)

NoCriticaCallejero(eameo)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar todo, 6)

CriticaCallejero(dar todo)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar celular, 6)

CriticaCallejero(dar celular)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar mochila, 6)

CriticaCallejero(dar mochila)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar moto, 6)

CriticaCallejero(dar moto)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar bici, 6)

CriticaCallejero(dar bici)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar billetera, 6)

CriticaCallejero(dar billetera)

TieneRiesgoDelitoCallejero(dar cartera, 6)

CriticaCallejero(dar cartera)

TieneRiesgoDelitoCallejero(policia, 3)

CriticaCallejero(policia)

TieneRiesgoDelitoCallejero(droga, 1)

NoCriticaCallejero(droga)

TieneRiesgoDelitoCallejero(faso, 1)

NoCriticaCallejero(faso)

TieneRiesgoDelitoCallejero(merca, 1)

NoCriticaCallejero(merca)

TieneRiesgoDelitoCallejero(cortar, 2)

NoCriticaCallejero(cortar)

TieneRiesgoDelitoCallejero (rayar, 2)

NoCriticaCallejero(rayar)

TieneRiesgoDelitoCallejero (bala, 3)

NoCriticaCallejero(bala)

TieneRiesgoDelitoCallejero (yuta, 1)

NoCriticaCallejero(yuta)

TieneRiesgoDelitoCallejero (fierro, 2)

NoCriticaCallejero(fierro)

TieneRiesgoDelitoCallejero (ladron, 3)

NoCriticaCallejero(ladron)

TieneRiesgoDelitoCallejero (chorro, 3)

NoCriticaCallejero(chorro)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(inutil, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(inutil)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(idiota, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(idiota)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(pegar, 3)

CriticaViolenciaDomestica(pegar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(callar, 2)

NoCriticaViolenciaDomestica(callar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(no golpear, 6)

CriticaViolenciaDomestica(no golpear)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(soltar, 5)

CriticaViolenciaDomestica(soltar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(basta, 1)

NoCriticaViolenciaDomestica(basta)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(perdonar, 1)

NoCriticaViolenciaDomestica(perdonar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(basura, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(basura)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(forro, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(forro)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(hijo puta, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(hijo puta)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(inservible, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(inservible)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(acogotar, 7)

CriticaViolenciaDomestica(acogotar)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(no decir nadie, 2)

NoCriticaViolenciaDomestica(no decir nadie)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(cerrar boca, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(cerrar boca)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(sacar manos encima, 7)

CriticaViolenciaDomestica(sacar manos encima)

TieneRiesgoViolenciaDomestica(venir aca, 3)

NoCriticaViolenciaDomestica(venir aca)

TieneRiesgoemergenciaMedica(ayuda, 3)

CriticaEmergenciaMedica(ayuda)

TieneRiesgoemergenciaMedica(herido, 3)

NoCriticaEmergenciaMedica(herido)

TieneRiesgoemergenciaMedica(llamar policia, 3)

CriticaEmergenciaMedica(llamar policía)

TieneRiesgoemergenciaMedica(llamar ambulancia, 6)

CriticaEmergenciaMedica(llamar ambulancia)

TieneRiesgoemergenciaMedica(medico, 3)

NoCriticaEmergenciaMedica(medico)

TieneRiesgoemergenciaMedica(choque, 2)

NoCriticaEmergenciaMedica(choque)

TieneRiesgoemergenciaMedica(accidente, 2)

NoCriticaEmergenciaMedica(accidente)

TieneRiesgoemergenciaMedica(infarto, 4)

NoCriticaEmergenciaMedica(infarto)

TieneRiesgoemergenciaMedica(descompensar, 3)

NoCriticaEmergenciaMedica(descompensar)

TieneRiesgoemergenciaMedica(emergencia, 4)

CriticaEmergenciaMedica(emergencia)

TieneRiesgoemergenciaMedica(hospital, 3)

CriticaEmergenciaMedica(hospital)

TieneRiesgoemergenciaMedica(sangre, 3)

NoCriticaEmergenciaMedica(sangre)

TieneRiesgoemergenciaMedica(corte, 2)

NoCriticaEmergenciaMedica(corte)

TieneRiesgoemergenciaMedica(desangrar, 4)

CriticaEmergenciaMedica(desangrar)

TieneRiesgoIncendio(fuego, 4)

CriticaIncendio(fuego)

TieneRiesgoIncendio(ayuda, 3)

NoCriticaIncendio(ayuda)

TieneRiesgoIncendio(herido, 3)

NoCriticaIncendio(herido)

TieneRiesgoIncendio(incendio, 4)

CriticaIncendio(incendio)

TieneRiesgoIncendio(llamar policia, 3)

NoCriticaIncendio(llamar policía)

TieneRiesgoIncendio(llamar ambulancia, 4)

CriticaIncendio(llamar ambulancia)

TieneRiesgoIncendio(llamar bomberos, 6)

CriticaIncendio(llamar bomberos)

TieneRiesgoIncendio(emergencia, 4)

CriticaIncendio(emergencia)

TieneRiesgoIncendio(hospital, 3)

CriticaIncendio(hospital)

TieneRiesgoIncendio(quemar, 3)

NoCriticaIncendio(quemar)

TieneRiesgoIncendio(quemadura, 3)

NoCriticaIncendio(quemadura)

TieneRiesgoExplosion(fuego, 3)

NoCriticaExplosion(fuego)

TieneRiesgoExplosion(ayuda, 3)

NoCriticaExplosion(ayuda)

TieneRiesgoExplosion(herido, 3)

NoCriticaExplosion(herido)

TieneRiesgoExplosion(llamar policia, 5)

CriticaExplosion(llamar policía)

TieneRiesgoExplosion(llamar ambulancia, 5)

CriticaExplosion(llamar ambulancia)

TieneRiesgoExplosion(llamar bomberos, 5)

CriticaExplosion(llamar bomberos)

TieneRiesgoExplosion(explosion, 4)

CriticaExplosion(explosión)

TieneRiesgoExplosion(explotar, 4)

CriticaExplocion(explotar)

TieneRiesgoExplosion(emergencia, 4)

CriticaExplocion(emergencia)

TieneRiesgoExplosion(hospital, 3)

NoCriticaExplosion(hospital)

TieneRiesgoExplosion(ataque, 3)

NoCriticaExplosion(ataque)

TieneRiesgoExplosion(bomba, 4)

CriticaExplosion(bomba)

LimiteRiesgoDelitoHogar(10)

LimiteRiesgoDelitoCallejero(10)

LimiteRiesgoViolenciaDomestica(10)

LimiteRiesgoIncendio(10)

LimiteRiesgoemergenciaMedica(10)

LimiteRiesgoExplosion(10)

### Faltan:

NoClasificada(Palabra)